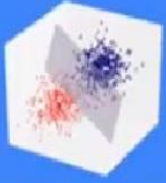




# Lec. 10

Linear Classifiers

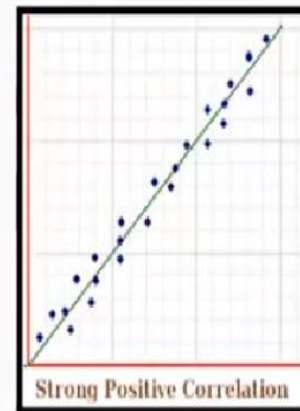
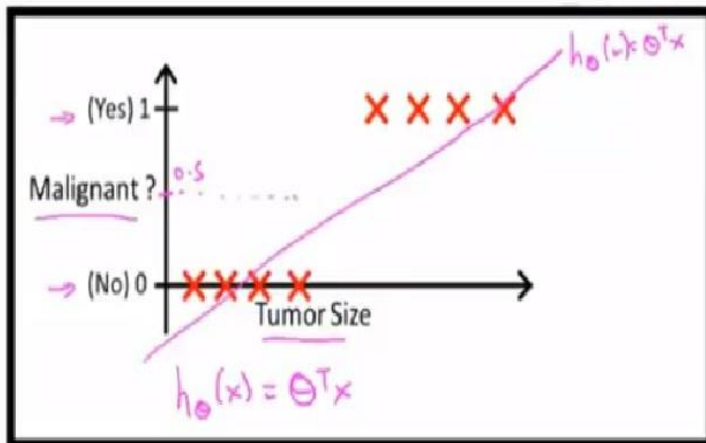
Assist. Prof. Dr. Saad Albawi

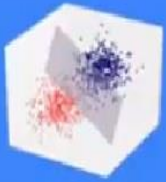


# أساسيات التصنيف

## التصنيف و الخط الملائم :

- فى التنبؤ قمنا بعمل الخط الملائم بسهولة
- يصعب فى التصنيف عمل خط يلائم النقط العليا و الدنيا معا
- يقوم الخوارزم بعمل خط يفصل بينهم او curve يمشى عليهم

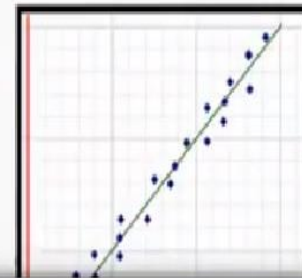
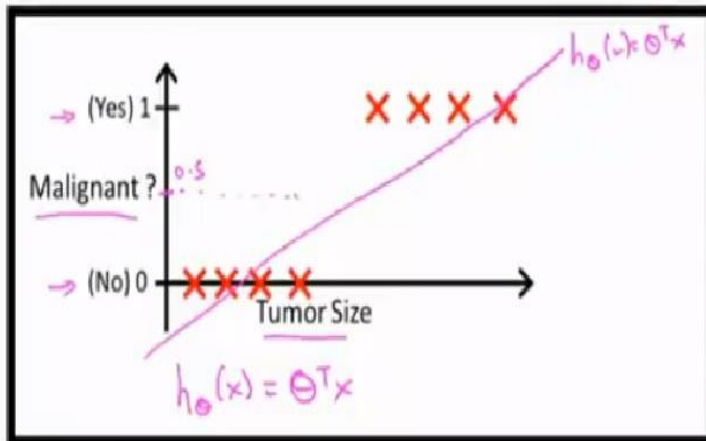
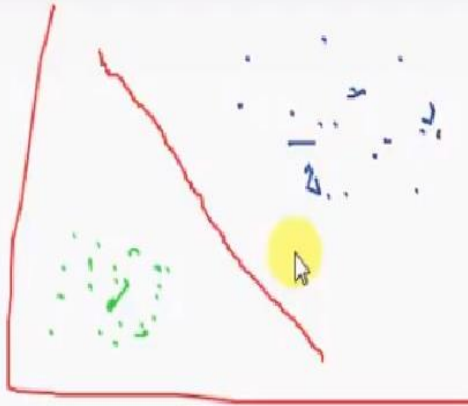




# أساسيات التصنيف

## التصنيف و الخط الملائم :

- فى التنبؤ قمنا بعمل الخط الملائم بسهولة
- يصعب فى التصنيف عمل خط يلائم النقط العليا و الدنيا معا
- يقوم الخوارزم بعمل خط يفصل بينهم او curve يمشى عليهم



Recording: 00:04:42

Pause Stop (F3) Draw x1

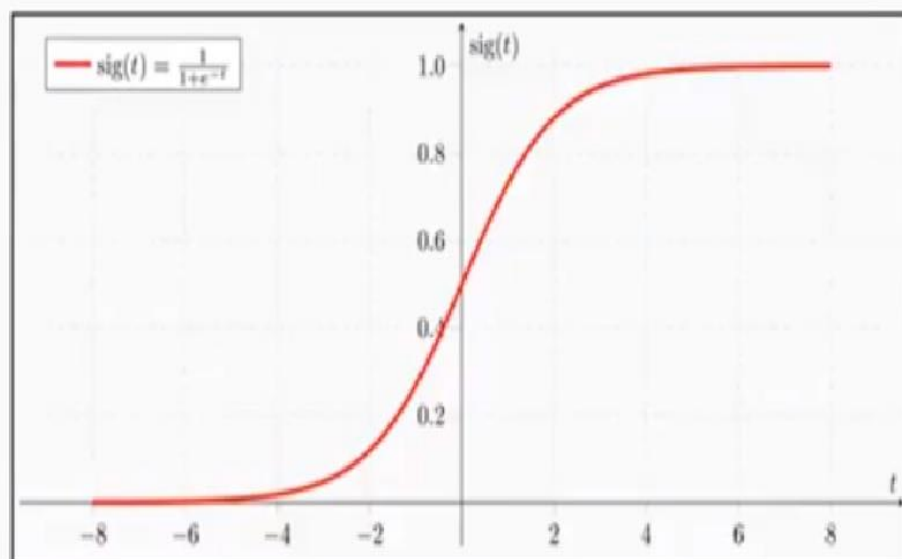
Undo Clear all



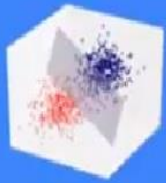
# أساسيات التصنيف

الفكرة :

- لازم قيمة اللتش فى النهاية تكون بين الصفر و الواحد , مينفعش اكبر من 1 او اقل من صفر
- لا تنس أن ال H هى القيمة المتوقعة , وأن ال Y هى القيمة الحقيقية ,, وأن ال X هو المدخلات
- يتم هذا عبر معادلة تسمى السيجمويد



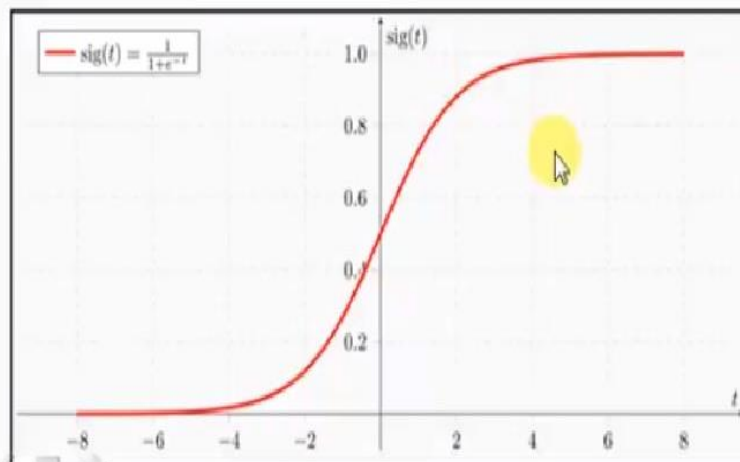
$$\underline{h_{\theta}(x)} = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}$$



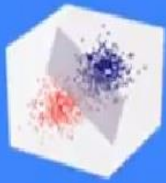
# أساسيات التصنيف

## السيجمويد :

- حينما تكون قيمة  $X$  بالسالب , تصبح الـ  $e$  لها أس موجب , وبالتالي تزداد قيمتها , فتصبح قيمة  $h$  قليلة
- حينما تقل جدا قيمة  $X$  مثلا سالب الف , يكون لـ  $e$  أس موجب ضخم , يعنى رقم كبير , فتكون  $h$  تساوي 0
- حينما يكون لـ  $X$  قيمة موجبة , يكون لـ  $e$  أس سالب , اي قيمة صغيرة , وبالقسمة عليها تزداد قيمة  $h$
- حينما تزداد قيمة  $X$  جدا , يكون لـ  $e$  أس سالب كبير , أي تساوي صفر , فتكون  $h$  تساوي 1



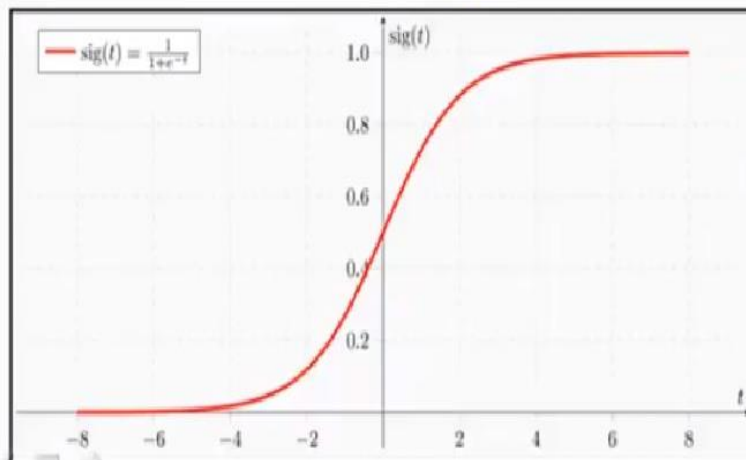
$$\underline{h_{\theta}(x)} = \frac{1}{1+e^{-\theta^T x}}$$



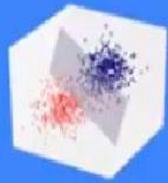
# أساسيات التصنيف

## السيجمويد :

- أي أن قيم  $h$  وهى القيمة المتوقعة , ستتراوي بين 0 و 1 , وهو ما يجعل المخرج احد صنفين
- لو كان هناك قيم بين الصفر والواحد , , فإما يتم تقريبها (0.7) نعتبرها 1 مثلا , او أن يكون باسلوب الاحتمالا
- وبهذا يتم تصنيف البيانات لدينا لقسمين مثل المطلوب (ورم حميد او خبيث , طالب مقبول او مرفوض ..)



$$\underline{h_{\theta}(x)} = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}$$

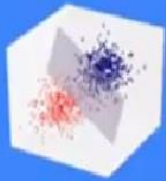


# أساسيات التصنيف

المعادلة:

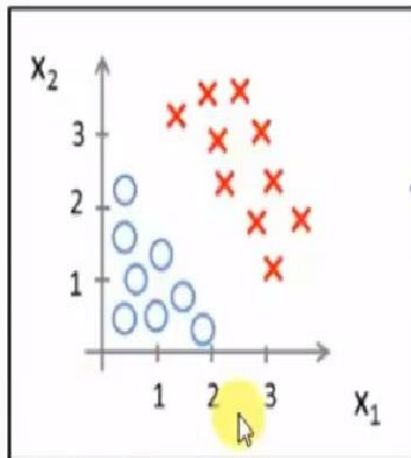
- المقصود بال  $\theta^T x$  معادلة حاصل ضرب الثبتات في الاكسائس مثلما فعلنا في التنبؤ
- قد تكون معادلة من الدرجة الاولى او الثانية او اكثر , حسب كمية التعقيد في المسألة

$$\underline{h_{\theta}(x)} = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}$$



# أساسيات التصنيف

مثال عملي :



- لدينا عدد من المنتجات ونريد تقسيمها لمنتجات مقبولة باللون الازرق ومنتجات مرفوضة باللون الأحمر , اعتمادا على معلومتين  $x_1$  ,  $x_2$

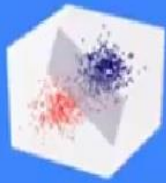
- معادلة  $h$  وهى القيمة المتوقعة , ستكون من الدرجة الأولى , وبالتالي ستعتمد على  $x_1$  ,  $x_2$  , فنحتاج لثلاث ثبات كالتالى :

$$h_{\theta}(x) = g(\theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2)$$

- بفرض ثباتا صفر تساوي سالب 3 , وكلا من ثباتا 1 و 2 تساوي 1 تكون المعادلة :

$$-3 + x_1 + x_2 \geq 0$$

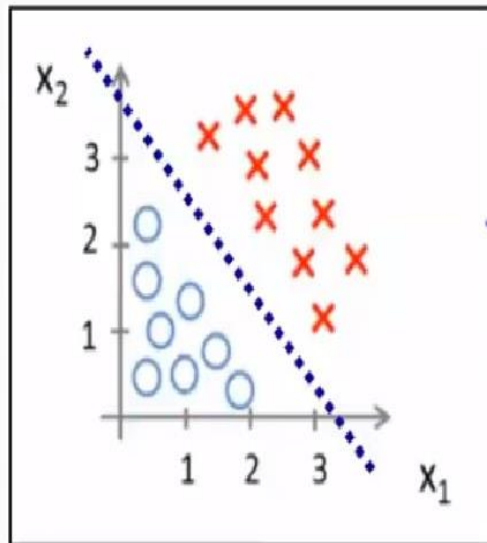




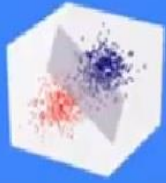
# أساسيات التصنيف

مثال عملي :

- هذه المتباينة , تقوم بعمل خط مستقيم , يقسم المساحة لقسمين , أحد الجانبين يحتوي على المقبول و الآخر المرفوض

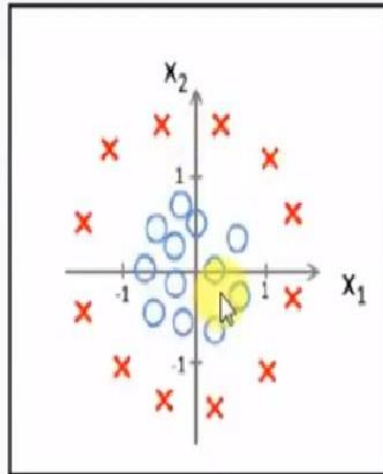


$$-3 + x_1 + x_2 \geq 0$$



# أساسيات التصنيف

مثال آخر :

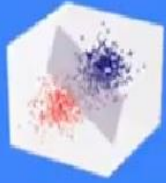


- المنتجات المقبولة في المنتصف والمرفوضة تحيط بها
- استخدام خط للفصل بينهم لن يكون ممكنا , وبالتالي المعادلة بالدرجة الاولى غير متاح
- يتم استخدام معادلة بالدرجة الثانية كالتالى :

$$h_{\theta}(x) = g(\theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_1^2 + \theta_4 x_2^2)$$

- بفرض ثيتا صفر تساوي سالب 1 , , وكلنا من ثيتا 1 و 2 تساوي صفر , وكلنا من ثيتا 3 و 4 تساوي 1 , تكون :

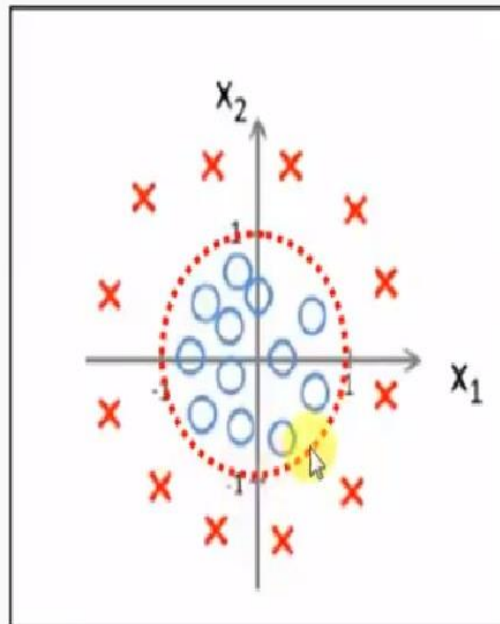
$$x_1^2 + x_2^2 \leq 1$$



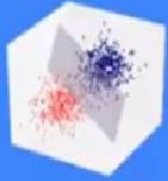
# أساسيات التصنيف

مثال آخر :

- وهي معادلة دائرة , مركزها نقطة الأصل , ونصف قطرها 1 , أي أن كل ما داخل الدائرة مقبول , وكل ما خارجها مرفوض



$$x_1^2 + x_2^2 \geq 1$$



# أساسيات التصنيف

وبالتالى :

- نجدنا بعمل فاصل (خط مستقيم او دائرة او منحنى) يقوم بالفصل بين الصنفين المطلوبين لدينا , المقبول و المرفوض , السليم و التالف , الخبيث والحميد
- يمكن للمعادلات ان تكون من الدرجات العليا حسب مدي تعقيدها
- يتم فرض قيمة ثيتا مؤقتا , وسنتعلم لاحقا كيفية تحديدها
- عبر ادخال الاكسات (البيانات) يقوم الخوارزم بتحديد هل اي القسمين ستكون هي
- قد تكون الاشكال الفاصلة أشكال أكثر تعقيد من مجرد دائرة او خط



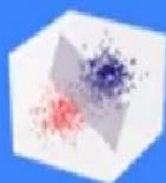
## المعادلة المستخدمة للتصنيف

ما هي المعادلة المستخدمة :

- أي الصيغة الرياضية التي يجب استخدامها , لتمكننا من عمل تصنيف سليم للمنتجات كما شردنا
- في التنبؤ استخدمنا المعادلة :

$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \frac{1}{2} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

- لكنها لن تكون صالحة في تقسيم البيانات Classification , وعلينا البحث عن صيغة جديدة



# المعادلة المستخدمة للتصنيف

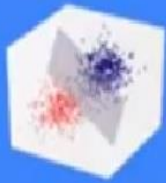
## المعادلة المستخدمة :

- تسمى معادلة الخطأ Cost و التي نستخدم لها الرمز  $J$  , والهدف تقليلها بقدر الإمكان
- المعادلة ليست واحدة , بل اثنتين , واحدة في حالة  $y$  تساوي 0 وواحدة في حالة  $y$  تساوي 1
- المعادلة ببساطة هي مجموع سالب قيم لوغاريتم  $h$  او  $1 - h$  , ويتم قسمتها على  $m$  وهو عدد العناصر
- سيتم جمع المعادلتين معا كما سنرى بعد قليل

$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \text{Cost}(h_{\theta}(x^{(i)}), y^{(i)})$$

$$\text{Cost}(h_{\theta}(x), y) = -\log(h_{\theta}(x)) \quad \text{if } y = 1$$

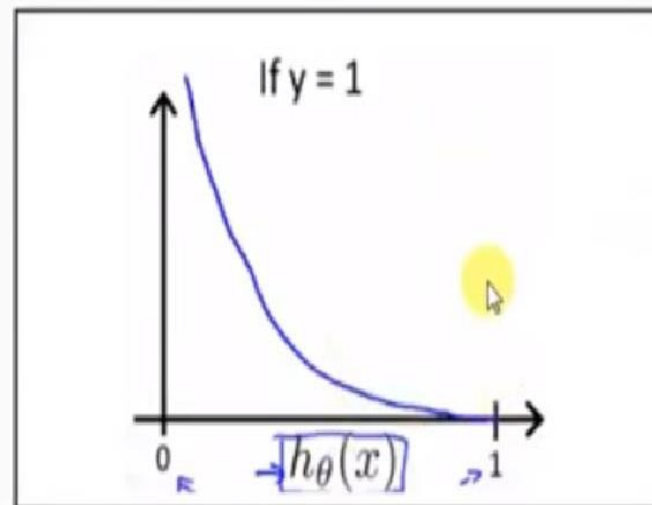
$$\text{Cost}(h_{\theta}(x), y) = -\log(1 - h_{\theta}(x)) \quad \text{if } y = 0$$



# المعادلة المستخدمة للتصنيف

## الحالة الأولى : $y = 1$

- المحور الافقى به قيمة  $h$  و الرأسى فيه قيمة  $J$
- حينما تقل قيمة  $h$  لصفر , تكون قيمة الخطأ كبيرة , لانها بعيدة عن القيمة الحقيقية 1
- حينما تقترب قيمة  $h$  من 1 , يكون الخطأ قليل و يصل لصفر حينما تساوي 1 , لان القيمة الحقيقية تساوي 1

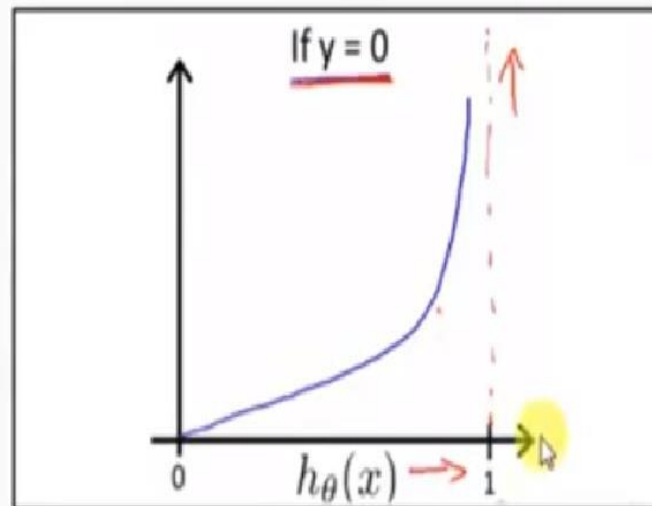




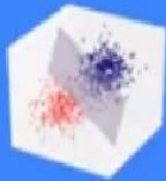
# المعادلة المستخدمة للتصنيف

الحالة الثانية :  $y = 0$

- المحور الافقى به قيمة الـ  $h$  و الرأسى فيه قيمة  $J$
- حينما تقل قيمة  $h$  لصفر , تكون قيمة الخطا صغيرة , لانها قريبة عن القيمة الحقيقية 1
- حينما تقترب قيمة  $h$  من 1 , يكون الخطأ كبير , لان القيمة الحقيقية تساوي 1







# المعادلة المستخدمة للتصنيف

## المعادلة المجمعة :

- يتم تجميع المعادلتين معا , فى كلتا حالتى  $y$  , حينما تكون بصفر وبواحد , بالصيغة التالية :

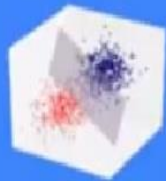
$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[ \sum_{i=1}^m y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log (1 - h_{\theta}(x^{(i)})) \right]$$

- حينما تكون  $y$  تساوي صفر , يختفى الجزء الاول من المعادلة و تصير هكذا :

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[ (1 - y^{(i)}) \log (1 - h_{\theta}(x^{(i)})) \right]$$

- حينما تكون  $y$  تساوي 1 , يختفى الجزء الثانى من المعادلة و تكون هكذا

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[ \sum_{i=1}^m y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) \right]$$



# المعادلة المستخدمة للتصنيف

## ايجاد الثيتا :

- كي لا ننسى ، الثيتا هي معاملات الإكسات ، التي يتم ايجاجها ، وذلك للحصول على معادلة الكيرف الاكثر ملائمة best fit curve

- يتم ايجاد الثيتا بهذه بالمعادلة ، حيث :

- الرمز  $z$  يشير لرقم الثيتا المطلوبة (  $0, 1, 2, \dots$  ) ، أي انه سيتم تكرارها لكل الثيتات المطلوبة

- الفا هي معامل يشير لمقدار خطوة الحساب (مثلما فعلنا في التنبؤ)

- المعادلة بعد الفا هي تفاضل المعادلة الكبيرة السابقة (مش لازم تعرف اثباتها)

- يتم وضع اكس 0 لثيتا صفر و اكس 1 لثيتا 1 و هكذا

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}$$



## مثال عملي لتصنيف

### ايجاد الثيتا :

- كي لا ننسى ، الثيتا هي معاملات الإكسات ، التي يتم ايجاجها ، وذلك للحصول على معادلة الكيرف الاكثر ملائمة best fit curve

- يتم ايجاد الثيتا بهذه بالمعادلة ، حيث :

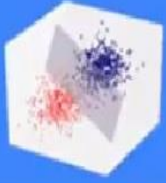
- الرمز  $z$  يشير لرقم الثيتا المطلوبة (  $0, 1, 2, \dots$  ) ، أي انه سيتم تكرارها لكل الثيتات المطلوبة

- الفا هي معامل يشير لمقدار خطوة الحساب (مثلما فعلنا في التنبؤ)

- المعادلة بعد الفا هي تفاضل المعادلة الكبيرة السابقة (مش لازم تعرف اثباتها)

- يتم وضع اكس 0 لثيتا صفر و اكس 1 لثيتا 1 و هكذا

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}$$



## مثال عملي للتصنيف

### المعادلة كمصفوفات :

- يجب ان نقوم بتحويلها لمصفوفة للتعامل معها باي لغة برمجة , فستكون المعادلة كالتالى , حيث :

- ثيتا هنا هى مصفوفة عمود واحد , وفيها صفوف بعدد الثيتات  $(n \times 1)$

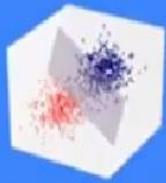
- الفا و  $m$  هى نفس الرموز السابق ذكرها

- اكس ترانسبوز , هى تدوير مصفوفة أكس الكبيرة , كانت  $(m \times n)$  , وستصير  $(n \times m)$

- اكس فى ثيتا , المقصود بها ضرب مصفوفة اكسات فى مصفوفة ثيتات

- الواي هنا هى مصفوفة قيم واي (اصفار وواحد) يتم طرحها منها  $(m \times 1)$

$$\theta := \theta - \frac{\alpha}{m} X^T (g(X\theta) - \vec{y})$$

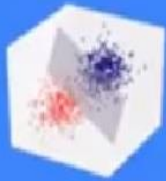


## مثال عملي للتصنيف

### مثال عملي :

الاسم	الوزن	السن	فقر الدم	مريض
أحمد	70	18	1	1
حامد	88	22	0	1
منى	91	38	0	1
سيد	65	21	1	0
لبنى	79	25	1	0

- لدينا بيانات افراد , و هل مصابين بالانفلونزا او لا
- عدد العينة  $m$  هو 5
- عدد العناصر features و رمزها  $n$  هو 3
- الارقام الخضراء هي  $x$
- الارقام الحمراء هي  $y$
- عدد الثيتات سيكون 4 , لانه يكون عدد ال features زائد 1
- الاسماء لن تستخدم لانها غير مؤثرة فى الحساب



## مثال عملي للتصنيف

### المعادلة كمصفوفات :

- يجب ان نقوم بتحويلها لمصفوفة للتعامل معها باي لغة برمجة , فستكون المعادلة كالتالى , حيث :
- ثيتا هنا هي مصفوفة عمود واحد , وفيها صفوف بعدد الثيتات ( $n \times 1$ )
- الفا و  $m$  هي نفس الرموز السابق ذكرها
- اكس ترانسبوز , هي تدوير مصفوفة أكس الكبيرة , كانت ( $m \times n$ ) , وستصير ( $n \times m$ )
- اكس فى ثيتا , المقصود بها ضرب مصفوفة اكسات فى مصفوفة ثيتات
- الواي هنا هي مصفوفة قيمها واي (اصفار وواحد) يتم طرحها منها ( $m \times 1$ )

$$\theta := \theta - \frac{\alpha}{m} X^T (g(X\theta) - \vec{y})$$



# مثال عملي للتصنيف

المصفوفات :

تدوير مصفوفة  $4 \times 5$  X

1	1	1	1	1
1	0	0	1	1
18	22	38	21	25
70	88	91	65	79

مصفوفة  $5 \times 4$  X

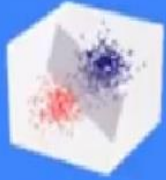
1	1	18	70
1	0	22	88
1	0	38	91
1	1	21	65
1	1	25	79

مصفوفة  $5 \times 1$  y

1
1
1
0
0

مصفوفة ثنائية  $4 \times 1$

1
1
1
1



## مثال عملي للتصنيف

عملية ضرب  $X$  في  $Y$  :

- حاصل ضرب مصفوفة  $5 \times 4$  في مصفوفة  $4 \times 1$  ستكون مصفوفة  $5 \times 1$

- ستكون كالتالي :

90

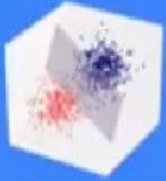
111

130

88

106





## مثال عملي للتصنيف

عملية ضرب  $X$  في ثيتا :

- حاصل ضرب مصفوفة  $5 \times 4$  في مصفوفة  $4 \times 1$  ستكون مصفوفة  $5 \times 1$

- ستكون كالتالي :

$$\begin{array}{r} 90 \\ 111 \\ 130 \\ 88 \\ 106 \end{array} - \begin{array}{l} | \\ | \\ | \\ | \\ | \end{array} \begin{array}{l} 89 \\ 115 \end{array}$$



## مثال عملي للتصنيف

الطرح من  $y$  :

- كلا المصفوفتين هي  $5 \times 1$  , وبالتالي الطرح يمكن أن يتم و ستكون أيضا  $5 \times 1$

- ستكون كالتالي :

89

110

129

88

106



# مثال عملي للتصنيف

الطرح من  $y$  :

- كلا المصفوفتين هي  $5 \times 1$  ، وبالتالي الطرح يمكن أن يتم و ستكون أيضا  $5 \times 1$

- ستكون كالتالي :

89

110

129

88

106

$$\begin{matrix} 4 \times 5 \\ \hline \end{matrix} - \begin{matrix} 5 \times 1 \\ \hline \end{matrix}$$

Recording: 00:18:21

Pause Stop (F3) Draw x1

Undo

16



## مثال عملي للتصنيف

الضرب في تدوير إكس :

- تدوير إكس هو  $4 \times 5$  و المصفوفة الموجودة هي  $5 \times 1$  فالضرب ممكن , وستكون  $4 \times 1$

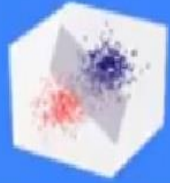
1	1	1	1	1
1	0	0	1	1
18	22	38	21	25
70	88	91	65	79

X

89
110
129
88
106

=

522
283
13422
41743



## مثال عملي للتصنيف

الضرب في الفا على  $m$  :

- بفرض الفا تساوي 0.5 نقسمها على  $m$  التي تساوي 5 تكون 0.1
- نضرب 0.1 في القيم الاربعة تكون

52.2

28.3

1342.2

4174.3



## مثال عملي للتصنيف

اخيرا نطرح قيم ثيتا الاصلية منها تكون :

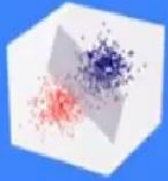
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 52.2 \\ 28.3 \\ 1342.2 \\ 4174.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -51.2 \\ -27.3 \\ -1341.2 \\ -4173.3 \end{bmatrix}$$



## مثال عملي للتصنيف

### التكرار :

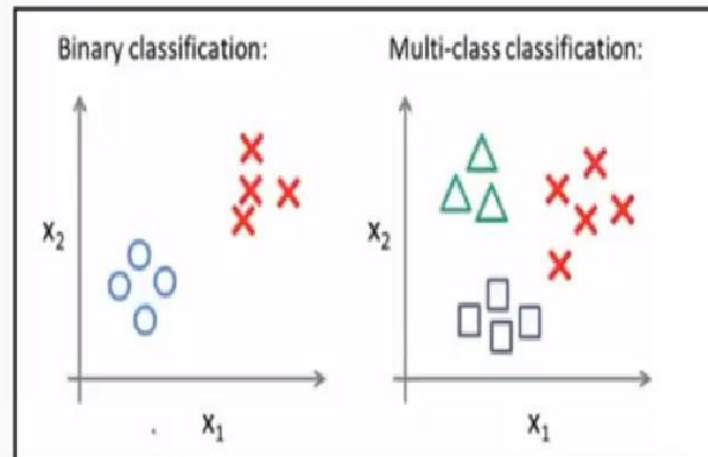
- يتم تكرار العملية مرات عديدة , وكل مرة يتم ادخال قيم ثيتا التتم تم اخراجها , حتى نصل لقيم ثيتا المثالية
- قيم ثيتا هذه , هي التي ستقوم برسم الخط او الدائرة او الكيرف الذي سيقوم بالفصل بين الصنفين , المريض و غير المريض
- اذا جاءت الينا بيانات فرد جديد , ونريد ان نعلم هل هو مريض ام غير مريض , فنقوم بضرب قيم اكسات (features) فى الثيتات المثالية , وسيكون الرقم اما صفر او واحد , وبهذا نقوم قد قمنا بعمل تصنيف سليم



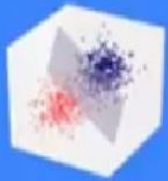
# التصنيف المتعدد MultiClassification

معناه :

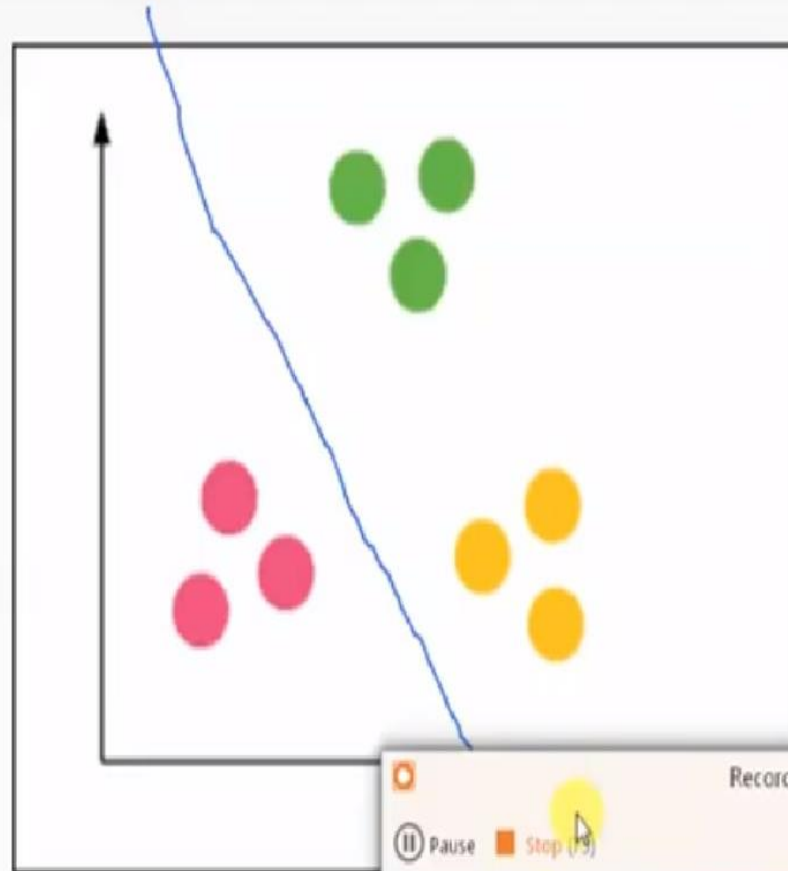
- أن التصنيف ليس فقط لعنصرين او إجابتين , ولكن لأكثر من إجابة
- بدلا من أن يكون الشخص مريض أو غير مريض , يكون مريض جدا , مريض عادي , متماثل للشفاء , غير مريض
- بدلا من المنتج مقبول او مرفوض : منتج متميز , منتج مقبول , مرفوض لكن يمكن اصلاحه , مرفوض تماما
- بدلا من استخدام 1 و 0 للتصنيف , سيكون هناك ارقام عديدة ( 0 , 1 , 2 , 3 , ... )







# التصنيف المتعدد MultiClassification



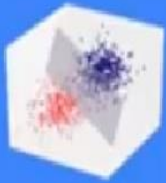
Recording: 00:04:20

Pause Stop

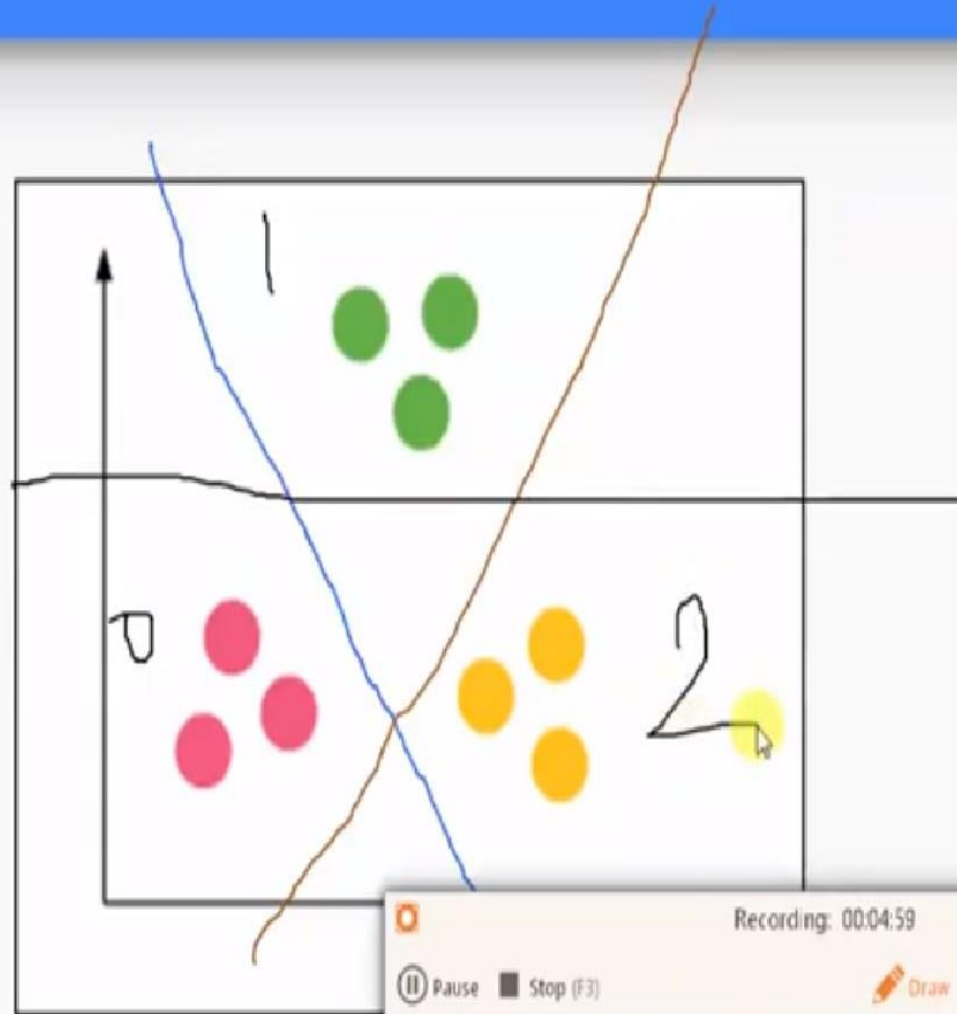
Draw

16

Undo Clear all



# التصنيف المتعدد MultiClassification



Recording: 00:04:59

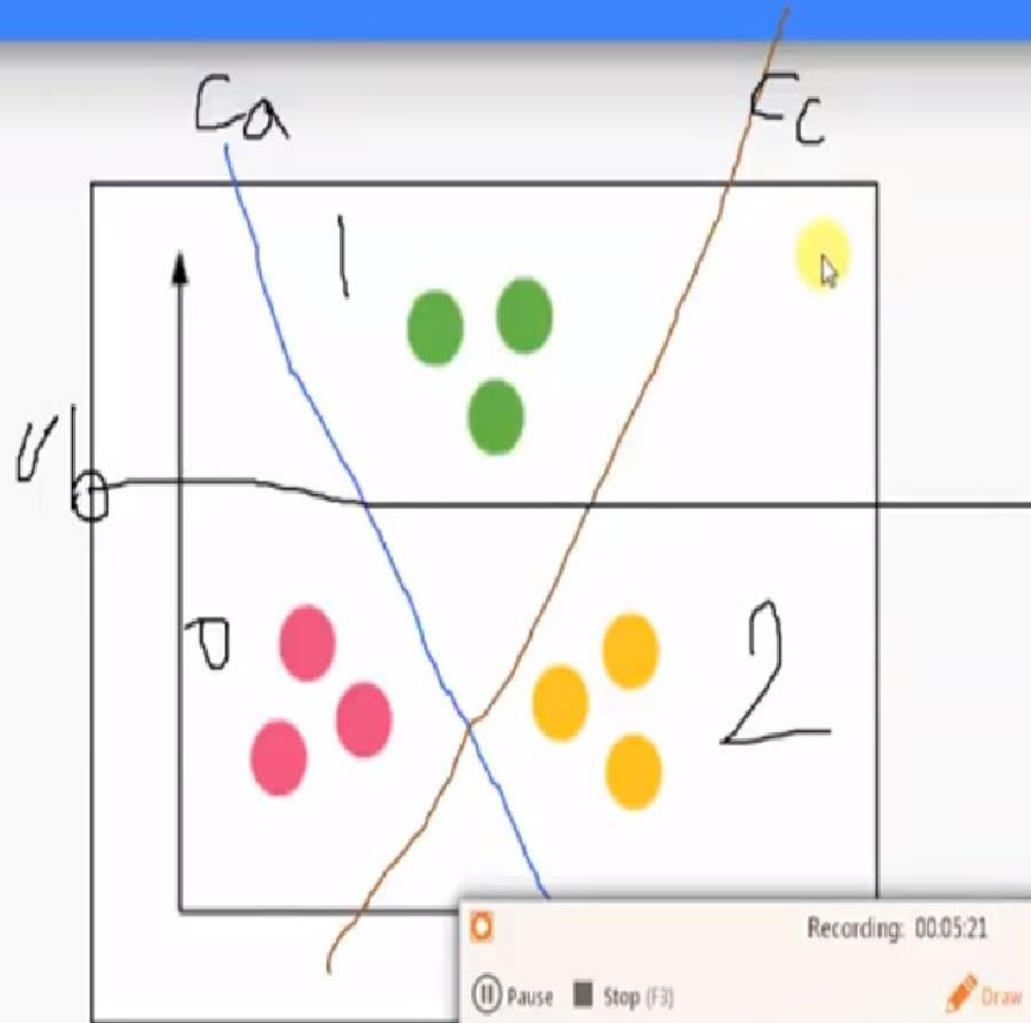
Pause Stop (F3) Draw x1

Undo Clear all

16



# MultiClassification التصنيف المتعدد



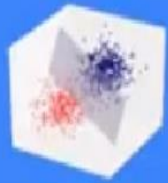
Recording: 00:05:21

Pause Stop (F3)

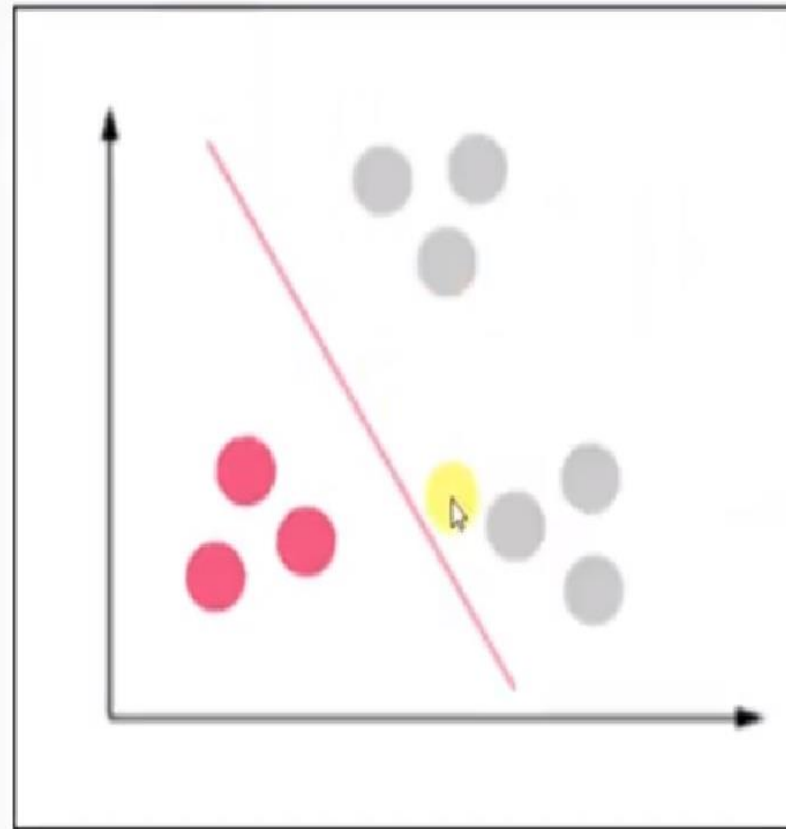
Draw

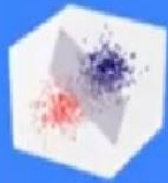
Undo Clear all

16

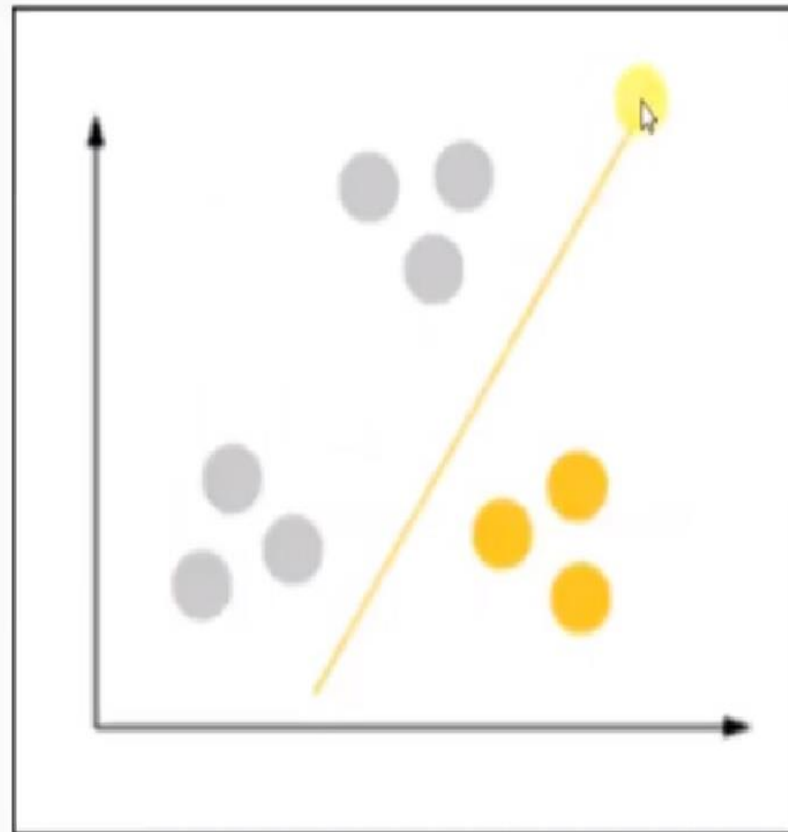


# التصنيف المتعدد MultiClassification



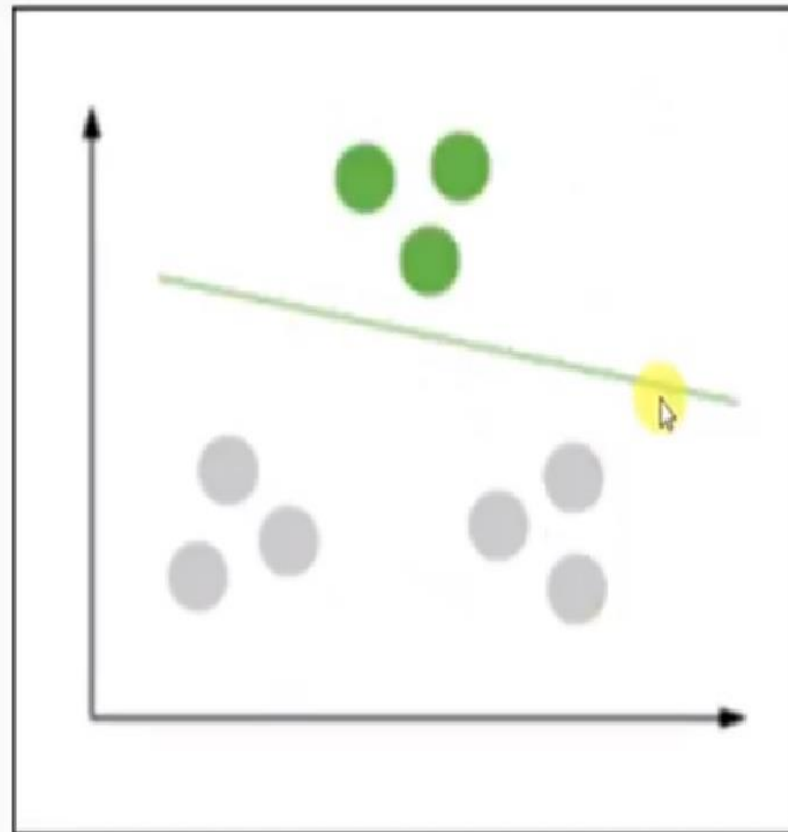


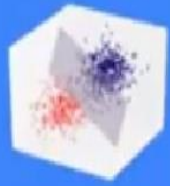
# التصنيف المتعدد MultiClassification





# التصنيف المتعدد MultiClassification

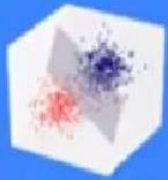




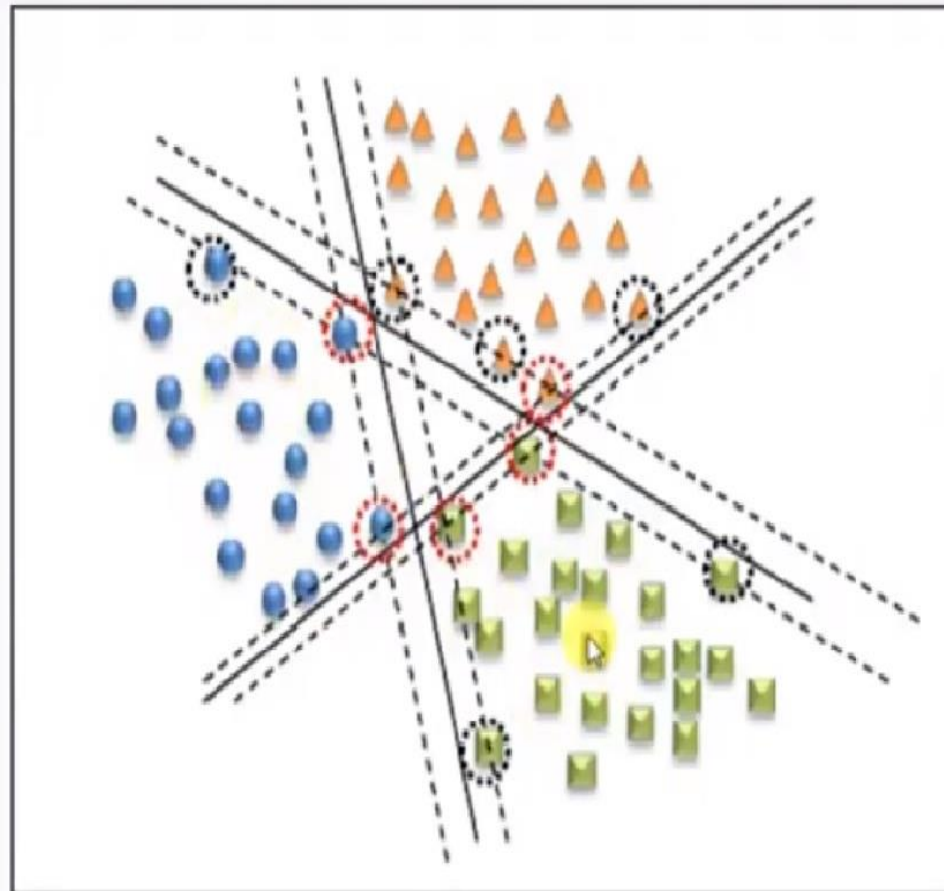
# التصنيف المتعدد MultiClassification

الواحد للجميع , والجميع للجميع :

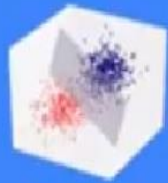
## OVA vs AVA



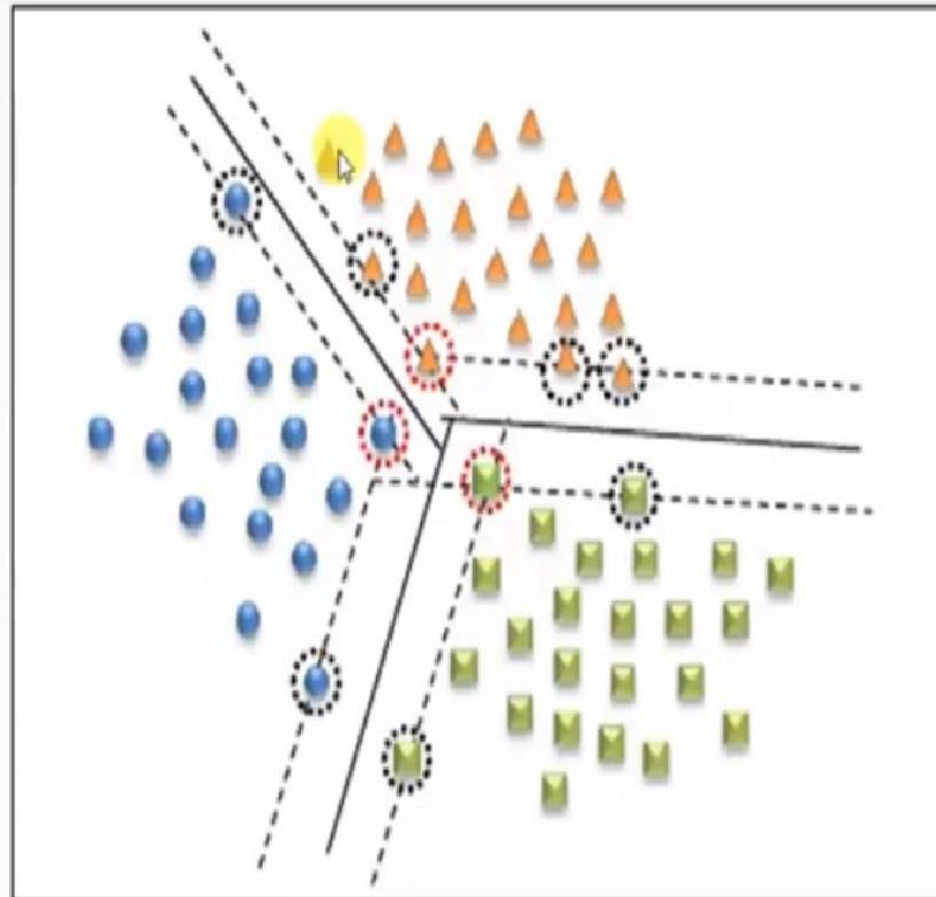
# التصنيف المتعدد MultiClassification

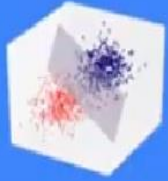






# MultiClassification التصنيف المتعدد

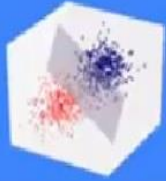




# الضبط الزائد و الناقص UF , OF

المعنى :

- يقصد بالضبط الناقص Underfitting حينما تكون المعادلة الرياضية المستخدمة أضعف وأقل من تغطية جميع النقاط الموجودة
- يقصد بالضبط الزائد Overfitting حينما تقوم المعادلة الرياضية المستخدمة بضبط جميع النقاط بوجه كامل , مما يسبب أخطاء فى التوقع

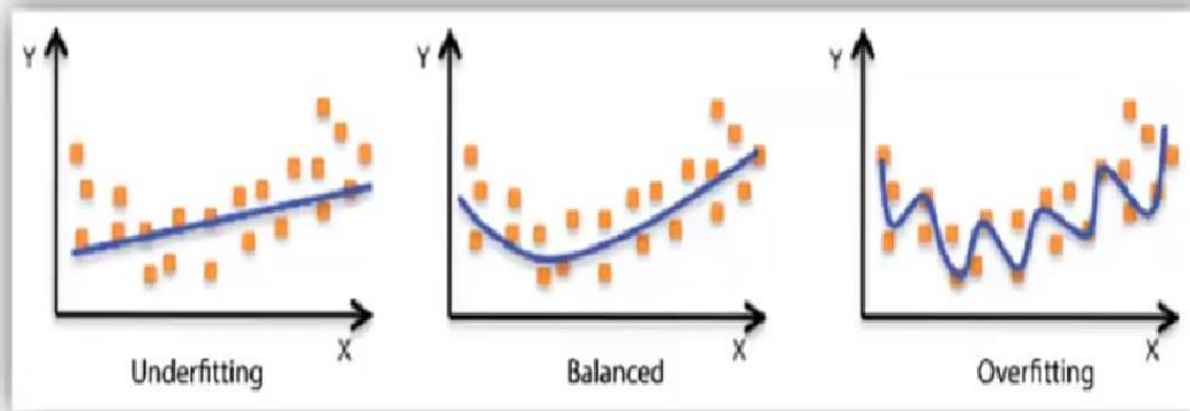


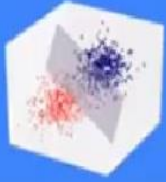
# الضبط الزائد و الناقص UF , OF

المعنى :

- يقصد بالضبط الناقص Underfitting حينما تكون المعادلة الرياضية المستخدمة أضعف وأقل من تغطية جميع النقاط الموجودة

- يقصد بالضبط الزائد Overfitting حينما تقوم المعادلة الرياضية المستخدمة بضبط جميع النقاط بوجه كامل , مما يسبب أخطاء فى التوقع





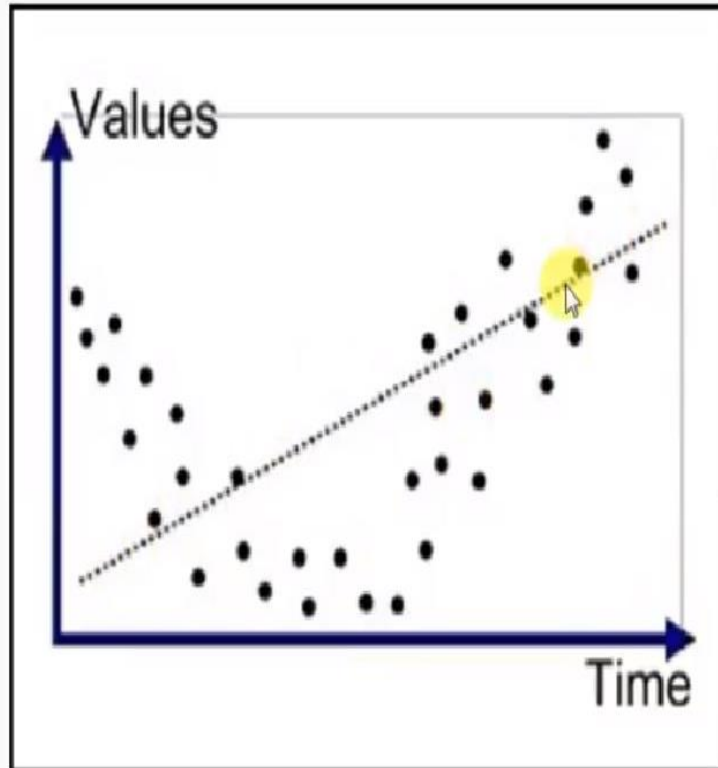
## الضبط الزائد و الناقص UF , OF

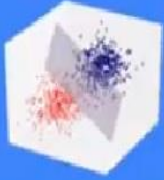
### الضبط الناقص :

- تكون المعادلة بسيطة , وصغيرة , وغير قادرة على الالمام و المرور بأغلب النقاط الموجودة

- يكون لها مشكلة كبيرة فى توقع القيم القادمة , وتكون نسبة الخطأ كبيرة

- غالبا تأتي بسبب نقط البيانات (إما عدد العينات  $m$  او عدد العناصر  $n$ ), أو اختيار المعادلة غير المناسبة





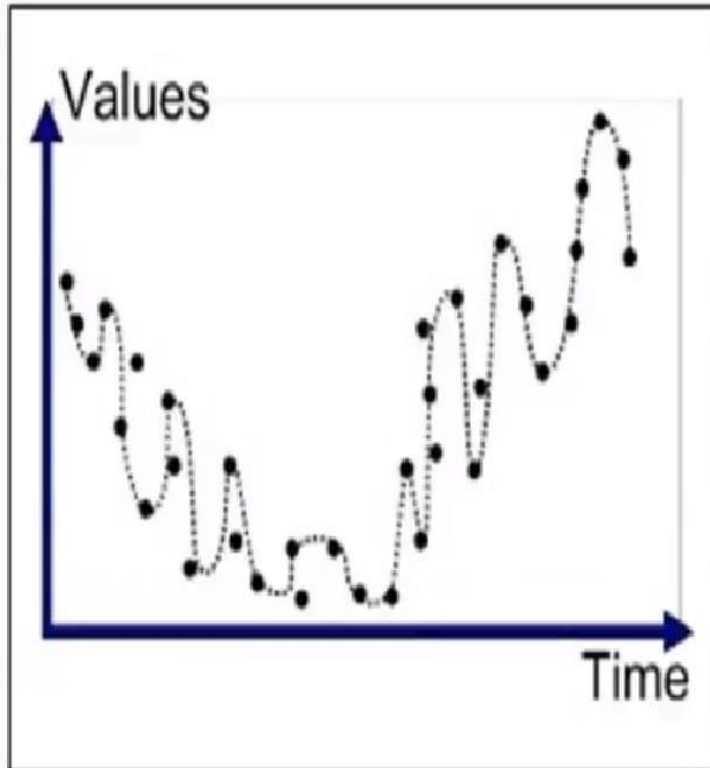
# الضبط الزائد و الناقص UF , OF

## الضبط الزائد :

- حينما تقوم المعادلة بالمرور على كل النقاط بالضبط , وبشكل مبالغ فيه

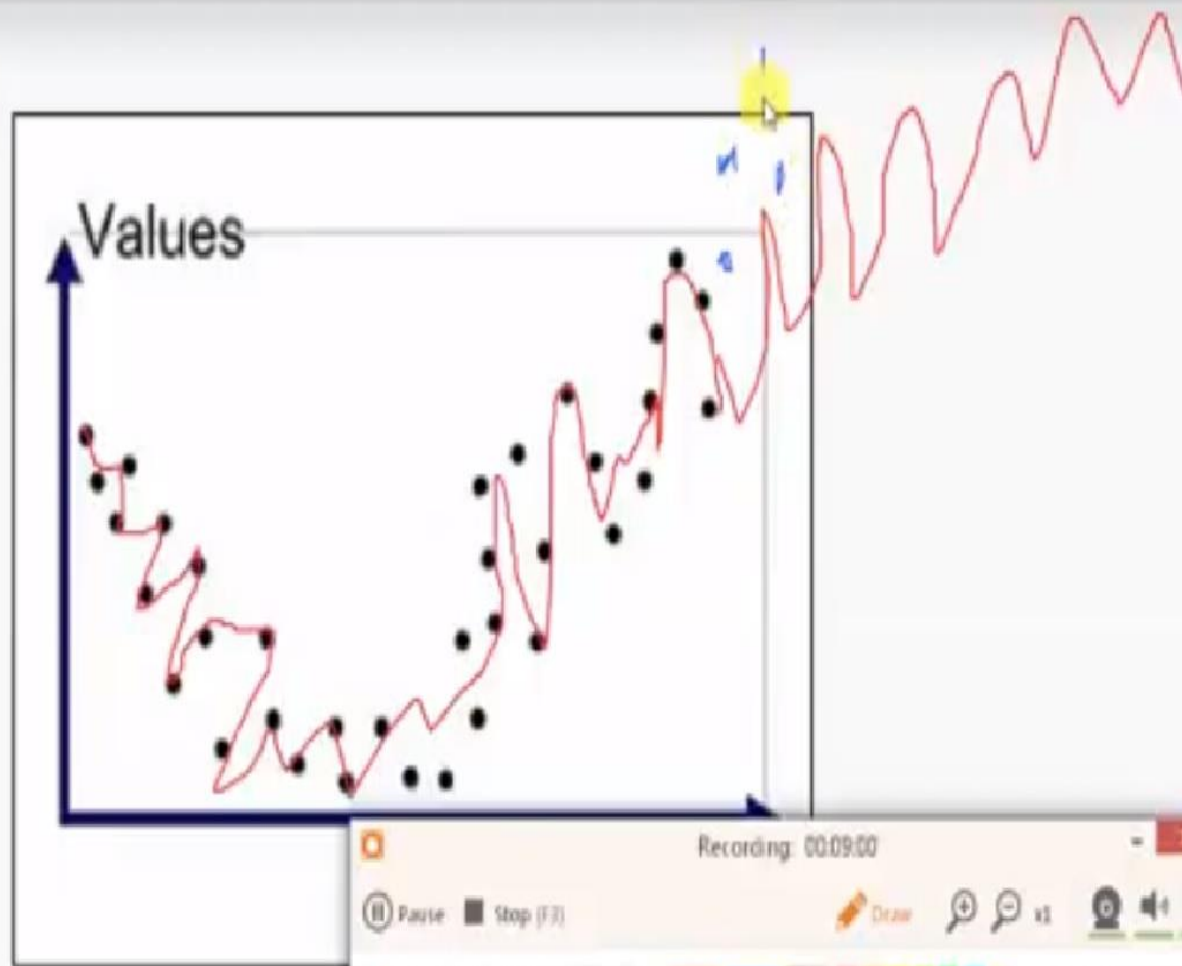
- الشكل يبدو جميل , لكن المشكلة في توقع اي قيمة جديدة

- غالبا تأتي بسبب الزيادة الغير مفيدة للبيانات (إما عدد العينات  $m$  او عدد العناصر  $n$ ), أو اختيار المعادلة غير المناسبة





# الضبط الزائد و الناقص UF , OF

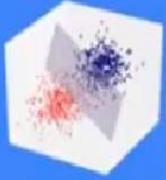


Recording: 00:09:00

Pause Stop (F3) Draw

Undo Clear all

16



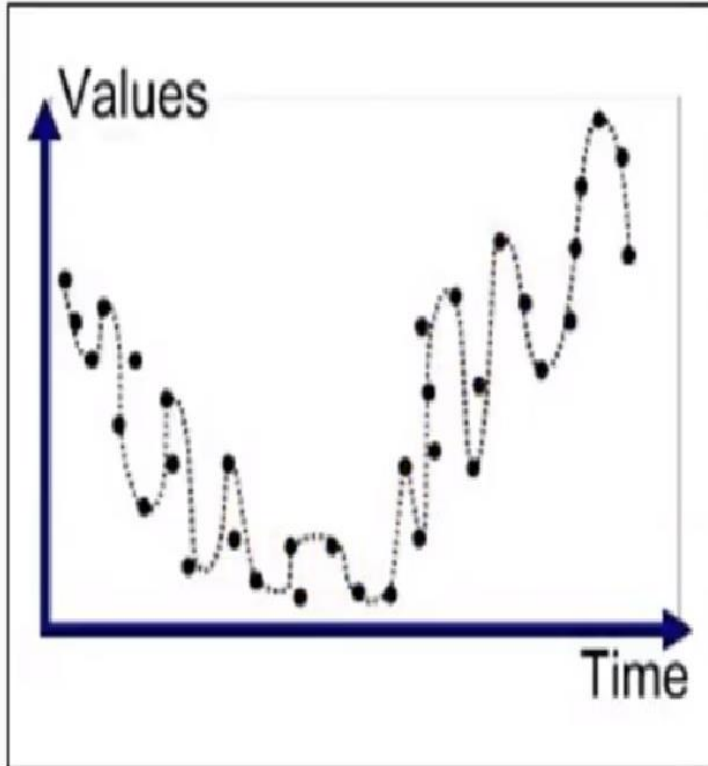
# الضبط الزائد و الناقص UF , OF

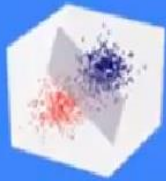
## الضبط الزائد :

- حينما تقوم المعادلة بالمرور على كل النقاط بالظبط , وبشكل مبالغ فيه

- الشكل يبدو جميل , لكن المشكلة في توقع اي قيمة جديدة

- غالبا تأتي بسبب الزيادة الغير مفيدة للبيانات (إما عدد العينات  $m$  او عدد العناصر  $n$ ), أو اختيار المعادلة غير المناسبة





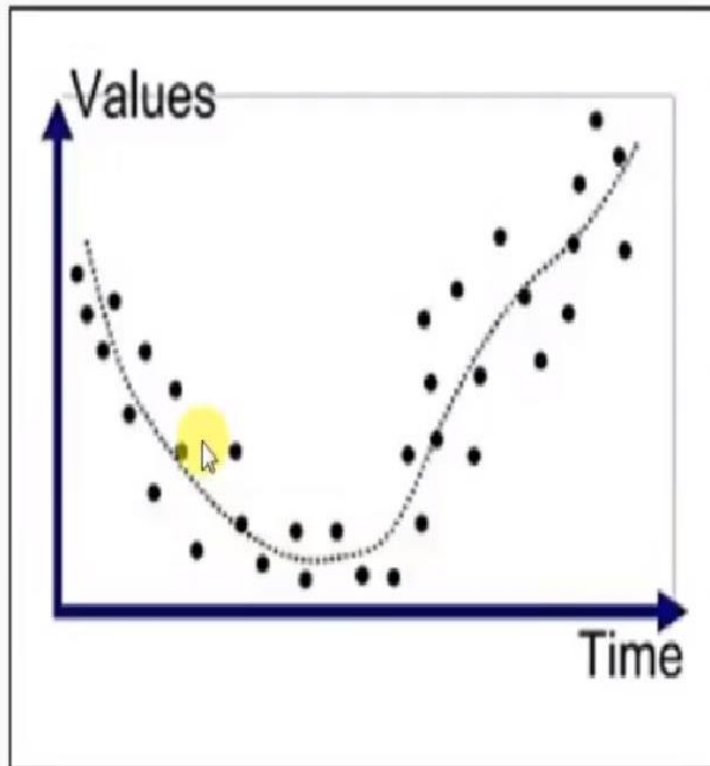
# الضبط الزائد و الناقص UF , OF

## الضبط المناسب :

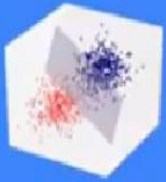
- حينما تقوم المعادلة بالمرور على أغلب النقاط بالضبط , وبشكل مناسب

- الشكل قد لا يبدو تاما , لكن التوقع يكون قريب جدا من الصحيح

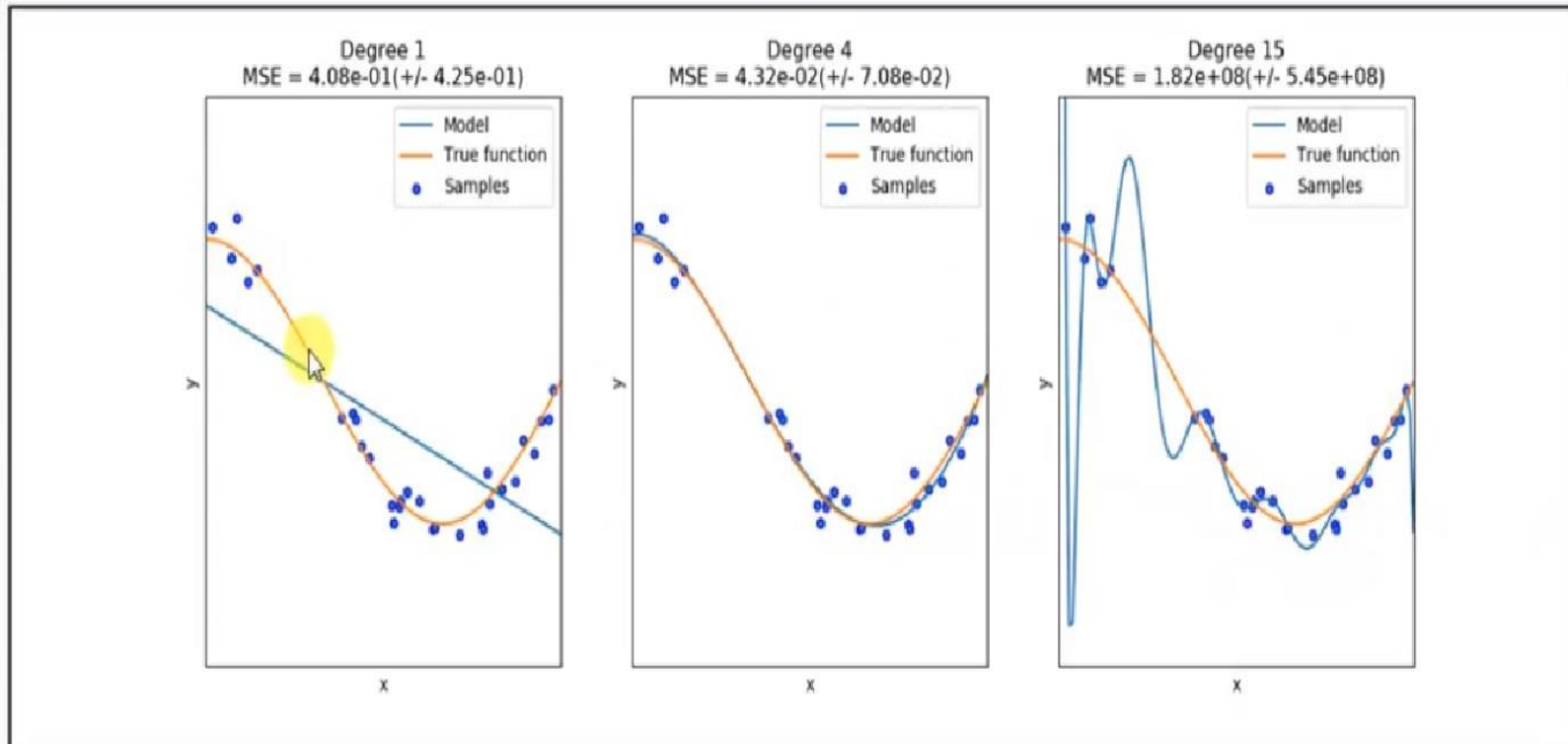
- يتم ضبطها باختيار عدد مناسب من البيانات , والمعادلة السليمة و استخدام اسلوب التنعيم (Regularization)

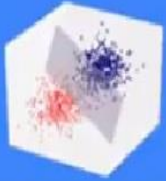




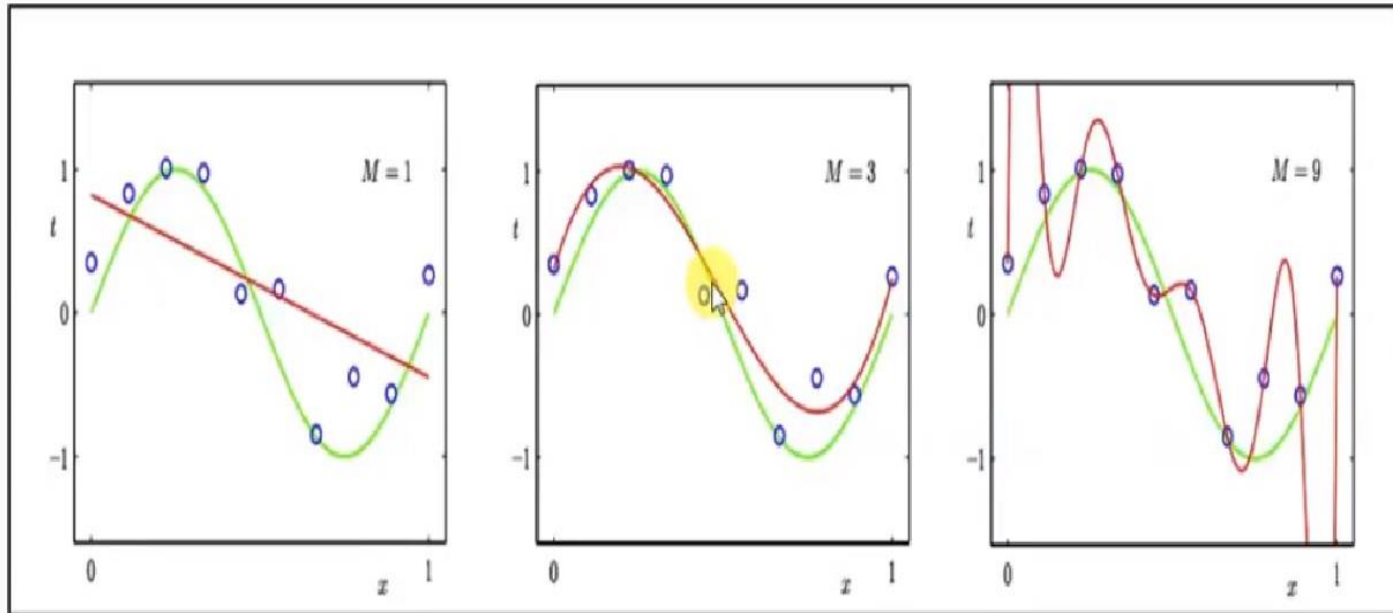


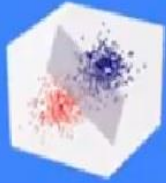
# الضبط الزائد و الناقص UF , OF



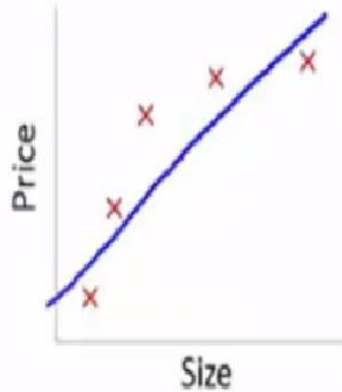


# الضبط الزائد و الناقص UF , OF



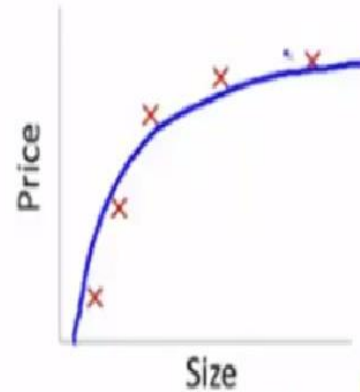


# الضبط الزائد و الناقص UF , OF



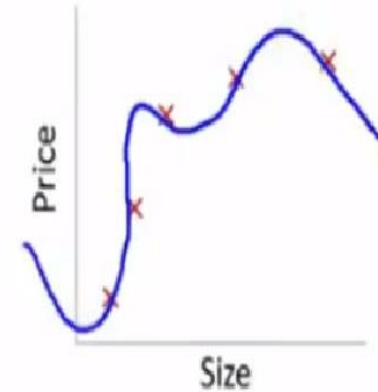
$$\theta_0 + \theta_1 x$$

High bias  
(underfit)



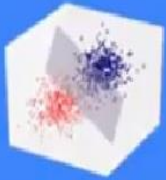
$$\theta_0 + \theta_1 x + \theta_2 x^2$$

"Just right"

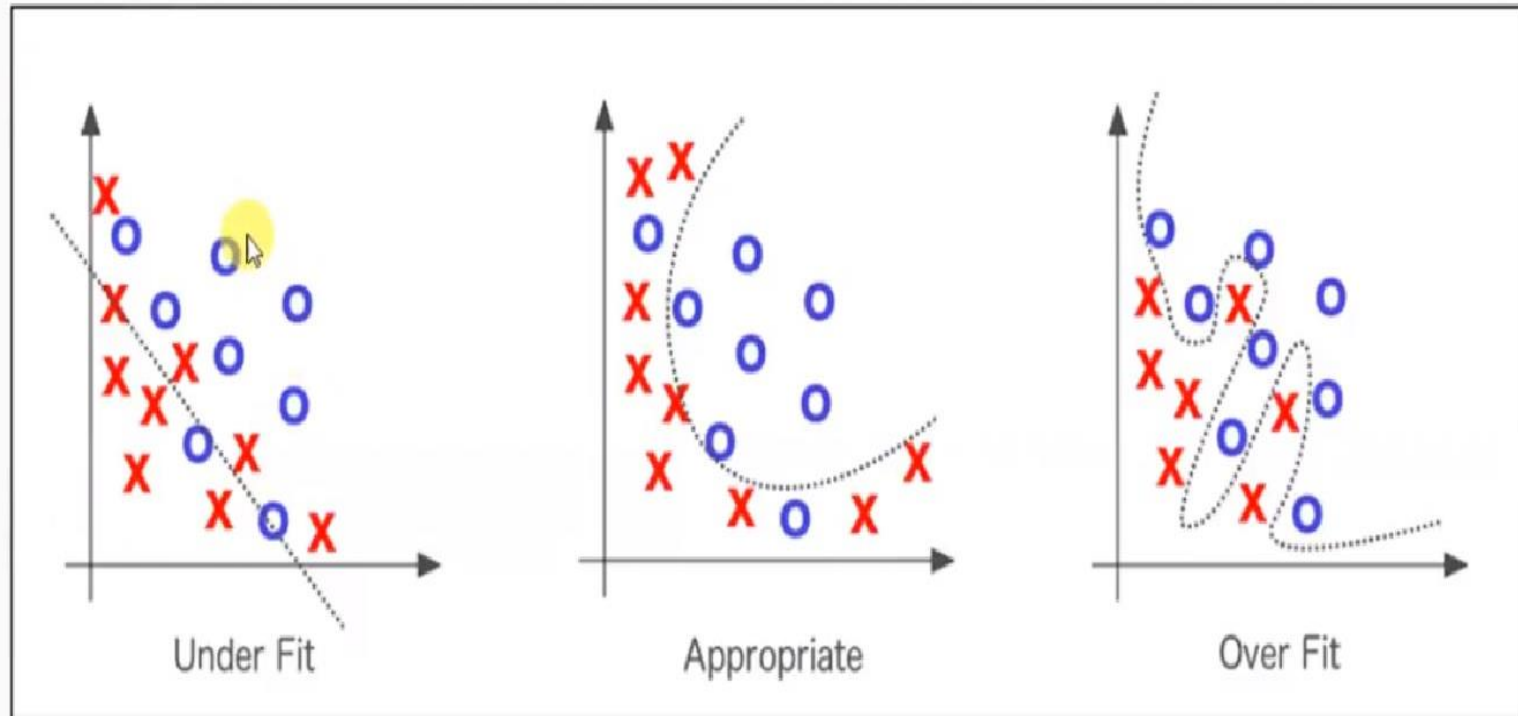


$$\theta_0 + \theta_1 x + \theta_2 x^2 + \theta_3 x^3 + \theta_4 x^4$$

High variance  
(overfit)



# الضبط الزائد و الناقص UF , OF





## تنعيم البيانات Regularization

المفهوم :

- عملية تنقية البيانات بهدف التخلص من الضبط الزائد OF

- يتم عبر 3 طرق هامة, قد نقوم باحداها فقط او باثنين فقط او بالثلاثة معا :

\* انتقاء البيانات

\* تغيير المعاملات

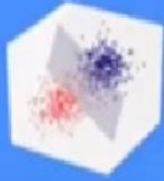
\* اضافة (لمدا)



## تنعيم البيانات Regularization

### انتقاء البيانات :

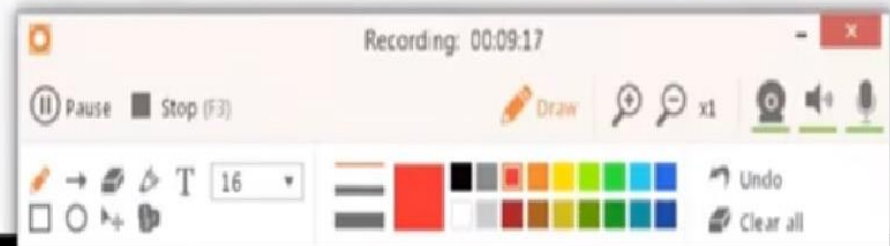
- يقصد بها انتقاء العناصر features التي يتم استخدامها في أي خوارزم
- وجود عناصر غير مؤثرة في الناتج المطلوب سيقوم بعمل تضليل mislead للخوارزم
- في هذه الخطوة لابد من الاستعانة بمتخصصين في المجال , ولن يعتمد هذا على معلوماتك الخاصة
- ما الذي يؤثر في جودة ثمرة البطاطس (الطول , الوزن , اللون , نوع التربة , كمية الماء , السماد , الشمس , درجة الحرارة , الرياح , الشهر الذي تم زراعتها فيه . . . )
- نزع العناصر غير المؤثرة يؤدي لتطوير الخوارزم الخاص بك بشكل كبير , و دقة البيانات الخارجة منه
- كما أن اختيار العينات اساسا (الصفوف m) له دور مهم في صحة البيانات , فيجب ان تكون متجانسة و ممثلة لكل اجزاء المجموعة

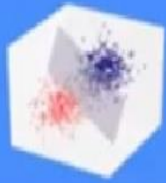


# تنعيم البيانات Regularization

## انتقاء البيانات :

- يقصد بها انتقاء العناصر features التي يتم استخدامها في اي خوارزم
- وجود عناصر غير مؤثرة في الناتج المطلوب سيقوم بعمل تضليل mislead للخوارزم
- في هذه الخطوة لابد من الاستعانة بمتخصصين في المجال , ولن يعتمد هذا على معلوماتك الخاصة
- ما الذي يؤثر في جودة ثمرة البطاطس (الطول , الوزن , اللون , نوع التربة , كمية الماء , السماد , الشمس , درجة الحرارة , الرياح , الشهر الذي تم زراعتها فيه ..)
- نزع العناصر غير المؤثرة يؤدي لتطوير الخوارزم الخاص بك بشكل كبير , و دقة البيانات الخارجة منه
- كما أن اختيار العينات اساسا (الصفوف m) له دور مهم في صحة البيانات , فيجب ان تكون متجانسة و ممثلة لكل اجزاء المجموعة





## تنعيم البيانات Regularization

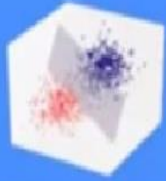
### تغيير المعاملات :

- يقصد بها تغيير معاملات العناصر التي تؤثر في المخرج لكن ليس بشكل كبير
- فمثلا درجة حرارة المدينة التي يعيش فيها الطالب , تؤثر بشكل ما في تفوقه و درجاته , ولكن بمقدار بسيط
- فلو كانت لدي معادلة بها اربع عوامل مؤثرة هي إكس 1 و 2 و 3 و 4 كالتالى :

$$\theta_0 + \theta_1 x + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_3 + \theta_4 x_4$$

- فنرغب فى تقليل معاملات (ثينا) للعناصر غير المهمة (اكس 3 و 4) و بقاء معاملات العناصر الهامة (اكس 1 و 2) كما هي





## تنعيم البيانات Regularization

تغيير المعاملات :

- ويتم هذا عبر اضافة ارقام ضخمة للمعاملات المطلوب تقليلها لمعادلة التكلفة Cost Function

$$\min_{\theta} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 + 1000 \cdot \theta_3^2 + 1000 \cdot \theta_4^2$$

- إضافة أرقام كبيرة جانب الثبات المطلوب تقليلها , سيجبر المعادلة لتقليل قيمها جدا ليكون حاصل ضربهم رقم معقول



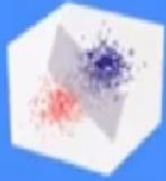
## تنعيم البيانات Regularization

إضافة لمدا  $\lambda$  :

- واحيانا يسمى معامل التنعيم Regularization factor
- ونقوم بضربه في مجموع مربعات جميع الثبتات (باستثناء ثبنا صفر) , ثم إضافته لمعادلة الكوست

$$\min_{\theta} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 + \lambda \sum_{j=1}^n \theta_j^2$$

- باختيار قيمة معينة للمدا , و بدأ ادخال المعادلة المحدثة في الخوارزم , نري أن ال OF سيختفي
- اذا ظل ال OF موجود , نغير قليلا من قيمة لمدا و نجرب مرة اخري



## تنعيم البيانات Regularization

إضافة لمدا  $\lambda$  :

- الصيغة المعدلة لمعادلة الكوست ستكون

$$\begin{aligned} & \text{Repeat } \{ \\ & \theta_0 := \theta_0 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_0^{(i)} \\ & \theta_j := \theta_j - \alpha \left[ \left( \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)} \right) + \frac{\lambda}{m} \theta_j \right] \quad j \in \{1, 2, \dots, n\} \\ & \} \end{aligned}$$

- وهى جزئين لان الثابتا صفر لا يتم ضربها فى اللمدا , والثانية لباقي الثبتات

- يتم تكرار العملية للوصول لافضل قيمة للثبتات , ويتم تغيير قيمة اللمدا اذا ما ظل ال OF موجود